# **Dizains un tehnoloģijas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Digitāli resursi un rīki** | **Apraksts** |
| Metodiskie dārgumi lv[www.metodiskiedargumi.lv](http://www.metodiskiedargumi.lv)  | Resursu krātuve, kur skolotāji no visas Latvijas dalās ar saviem tematiskajiem vai stundu plāniem.Resursu krātuve var noderēt skolotājiem savas stundas/temata plānošanā vai dalīties ar saviem materiāliem ar citiem kolēģiem.<https://www.metodiskiedargumi.lv/jomas.php?id=6&mp=21>  |
| Produkta dzīves ciklam pa pēdām<https://produkta-dzives-cikls.urda.lv/>  | Digitālo spēļu un resursu komplekts par produkta dzīvesciklu.Piemērots pamatskolas vecākajām klasēm un vidusskolasoptimālajam, padziļinātajam līmenim. |
| Zaļā brīvība<https://www.zalabriviba.lv/> | Projekta “Par godīgu augļu tirdzniecību” izveidotās spēles, kas ļauj interesantā veidā uzzināt vairāk par Godīgās tirdzniecības principiem, sertificējamajiem produktiem un dažādu produktu ražošanā iesaistīto cilvēku dzīvi.Kopā izveidotas četras dažādas spēles, kas zemāk pieejamas lejupielādei – tās var izdrukāt un brīvi izmantot.Resursi ir piemēroti sākumskolas, pamatskolas unvidusskolas posmam.<https://www.zalabriviba.lv/dazadi/spele-speles-un-iepazisti-godigo-tirdzniecibu/> |
| Projekta “Ar cieņu par pārtiku: Globālā pieeja pārtikas atkritumu mazināšanai neformālā izglītībā” izstrādātie un apkopotie materiāli un resursi par pārtikas izmešanu atkritumos, ilgtspējīgu attīstību, ekoloģiskajiem unsociālajiem jautājumiem.Resursi ir piemēroti sākumskolas, pamatskolas un vidusskolas posmam.<https://www.zalabriviba.lv/zb-projekti/ar-cienu-par-partiku/>  |
| 2050.earth<https://2050.earth/> | Vietne par nākotnes vīziju, ko redz futurologi, zinātnieki un interneta lietotāji no visām pasaules malām.Vietnes izmantošana būtu noderīga vidusskolas posmam, tematos, kuros tiek runāts par lietotāju izpēti, arhitektūru, vides dizainu un inovācijām nākotnē.Var noderēt ideju ģenerēšanai, diskusijām par rīkā dotajām teorijām u.c. aktivitātēm. |
| Frame Synthesis<https://framesynthesis.com/> | Interaktīvais google braukšanas simulators.Noderētu vidusskolas tematiem, kuros tiek runāts par vides pieejamību (iekļaujošu vidi) un vides lietojamību, pilsētvides plānošanu un arhitektūru, vides dizainu un tā analīzi no lietotāja (šofera, gājēja, iedzīvotāja u.c.) skatu punkta.Var izmantot simulātoru un var veidot ekrān šāviņu kolekciju ar vairākām vidēm un, piemēram, veikt vides analīzi, pielāgošanu, piemēram,.konkrētām vajadzībām, idejām. |
| tailornova<https://tailornova.com/> | Tiešsaistes programmatūra, kas palīdz izveidot neierobežotu apģērba dizainu.Palīdz vizualizējiet savus plānoto apģērba dizainu 3D formātā un izveido apģērba modeļa detalizētu un precīzu piegrieztni.Programmatūra ir piemērota 8., 9. klašu un vidusskolas posmam. |
| Vectr<https://vectr.com/> | Vienkāršota (intuitīvāka) tiešsaistes vektorgrafikas programmatūra, kas paredzēta, lai viegli izveidotu vienkāršotu grafiku, piemēram, digitālu prototipu.Programmatūra nodrošina primitīvākās zīmēšanas, rediģēšanas funkcijas.Programmatūra Ir piemērota pamatskolas, vidusskolas posmam. |
| Padlet[www.padlet.com](http://www.padlet.com) | Mākonī balstīta programmatūra, kurā Ir iespēja pievienotos resursus, piemēram, veidojot digitālu skolēnu darbu skati, personalizētu dizaina dienasgrāmatu, un glabāt tos dažādās organizatoriskajās formās.Ir iespēja veikt vērtēšanu, piemēram, “patīk”, “patīk, nepatīk”, “vērtēšana 5 punktu skalā”, un pievienot komentārus.Platforma ir piemērots pamatskolas un vidusskolas posmam.Paraugs lietošanai:<https://padlet.com/lasma_gustovska/1p1cm55kfyo1l>  |
| Foster Partners<https://www.fosterandpartners.com/projects/> | Foster + Partners projekti |
| AnsverGarden | <https://answergarden.ch/767196>Interesants aptauju rīks, lai noskaidrotu vairākuma viedokli. Ļoti vienkāršs |
| Spēlē balstīta mācīšanās platforma<https://quizizz.com/>  | Quizizz iespējams izmantot jebkuram mācību priekšmetam kā attālināti tā arī mācībām klātienē. Quizizz ir piemērots jebkura vecuma skolēniem. Skolēniem nav nepieciešama reģistrēšanās vai konta izveide Quizizz platformā iespējams izstrādāt jaunus testus vai izmantot jau citu skolotāju gatavotus piemērus. |
| Figma<https://www.figma.com/>  | Vietne digitālo prototipu izstrādei. |
| <https://scratch.mit.edu/>  | Vizuālās programmēšanas vietne;  |
| <https://glitch.com/>  | Tekstuālās programmēšanas vietne (7.klase datorika), nepieciešams savs gmail.com konts |
| <https://p5js.org/>  | Iesākums JAVAScript programmēšanas vietnei nepieciešams savs gmail.com konts |
| <http://woodtools.nov.ru/>  | Projekti, katalogi, akati tiem, kas veido risinājumus no koka |
|  |  |
| <https://www.canva.com/>  | Rīks kurā var izveidot košas, interesantas un izzinošas prezentācijas, plakātus, skolas avīzes, ielūgumus utt. Izmantojot jau gatavus noformējuma idejas, viegli rediģēt un pielāgot savu ideju veidošanā. |