# **Digitālās tehnoloģijas mācību jomās**

| **Digitāli resursi un rīki** | **Mācību joma, priekšmets** | **Apraksts** |
| --- | --- | --- |
| Britannica  <https://www.britannica.com/> |  |  |
| <https://www.biologysimulations.com/> | Bioloģija | Rīks palīdz apgūt bioloģiju un praktizēt datu analīzes prasmes. SImulators ļauj eksperimentēt ar koncepcijām, kuru pabeigšanai tradicionālās zinātnes laboratorijas apstākļos var būt nepieciešams pārāk daudz laika vai pārāk daudz resursu. |
| Physics Simulations  <https://www.myphysicslab.com/> | Fizika | Fizikas simulācijas, kas tiek animētas reāllaikā. Lietotājs var ar tām mijiedarboties, velkot objektus vai mainot parametrus, piemēram, gravitāciju. |
| Phet Simulations  <https://phet.colorado.edu/> | Fizika  Ķīmija  Matemātika  Bioloģija  Dabaszinības | PhET ir interaktīvu simulāciju platforma, kuru var izmantot ar dabaszinībām un matemātiku saistītos priekšmetos. Platformā ir ievietotas vairākas simulācijas, ar kuru palīdzību var pētīt/atklāt dažādas likumsakarības. |
| <https://gizmos.explorelearning.com> | Bioloģija | Virtuālās laboratorijas/ Simulācijas |
| http://amrita.olabs.edu.in/ | Bioloģija | Virtuālās laboratorijas/ Simulācijas |
| <https://www.thebiozone.com> | Bioloģija | Digitālie modeļi |
| <https://sketchfab.com> | Bioloģija | Digitālie modeļi |
| <https://www.cellsalive.com/> | Bioloģija | Animācijas |
| <https://learn.genetics.utah.edu/> | Bioloģija | Animācijas |
| [www.code.org](http://www.code.org) | Datorika | Bezmaksas programmēšanas rīks, kur skolēni var vieglā formā apgūt programmēšanas iemaņas un zināšanas. Saitē var pievienot visus savus skolēnus caur izveidotos klases |
| [www.glicth.com](http://www.glicth.com) | datorika | tīmekļa lapu programmēšanas rīks |
| <https://scratch.mit.edu> | datorika | programmēšanas pamatu apgūšana. Skolotājs veido savas klases, kopīgo projektus gan skolotājs, gan skolēni. |
| <https://drossinternets.lv/> | Datorika | Rīks par bērnu drošību un pārkāpumiem internetā |
| <http://kima.it-studenti.liepu.edu.lv/> | Datorika | Loģisko un algoritmisko domāšanu attīstošas spēles un interaktīvi mācību materiāli jaunāko klašu skolēniem. |
| <https://www.abcya.com/games/school_bus_pickup> | Datorika | Spēle, kas ;ieliski attīsta sākumskolēnu loģisko domāšanu un orientēšanos telpā. |
| <https://www.storyboardthat.com/storyboard-creator> | Dazādi mācību priekšmeti | Iespēja veidot interesantus, skolēniem saistošus digitālus stāstus=komiksus par dažnedažādām tēmām. |
| <https://www.veed.io/> | Datorika | Bezmaksas rīks video prasmju apguvei. Ērti lietot, bez reģistrācijas. Dažādi efekti, iespēja iepazīt video veidošanu pa posmiem, laika josla, utt. |